

FANTASTIC CUBE SCHOOL ESPORT LEAGUE

CUBE School Esport League 2025

Generalne informacije

CUBE School Esport League je natjecanje u video igrama koje organiziraju volonteri CUBE esports udruge u suradnji sa Fantastic Gaming Show. Cilj natjecanja je promocija esportsa u školama.

CUBE.SEL održava se od 5. ožujka – 5. travnja 2025.

Službena video igra CUBE.SEL 2025 je "Valorant".

Službeni naziv natjecanja je "CUBE School Esport League".

Tip natjecanja je 5v5.

Tim koji za vrijeme matcha osvoji 13 rundi unutar mape je pobjednik.

Maximalan broj ekipa na CUBE.SEL 2025 - 32 ekipe.

Natjecanje se sastoji od 3 faze:

1. **Grupna faza** (Online - 32 ekipe)

2. **Playoff faza** (Online - 16 ekipa)

3. **Završnica** (Offline - 4 ekipe - Fantastic Gaming Show - Dom Branitelja, Pula)

Pravila turnira

Prijava/pravila o timovima

- Prijaviti se mogu isključivo srednje škole s područja Republike Hrvatske.
- Svaka škola može prijaviti samo jedan eSport tim na CUBE.SEL turnir. Ukoliko škola prijavi više od jednog tima, admini će dati prednost prvom prijavljenom timu. Organizatori natjecanja zadržavaju pravo da, u iznimnim slučajevima, uključe i više eSport timova iz iste škole kako bi natjecanje bilo dinamičnije i izazovnije. Odluka o uključivanju dodatnih timova bit će donesena na temelju kriterija kao što su kvaliteta timova, uspjesi na prethodnim natjecanjima i opća ravnoteža među sudionicima.
- Svaka prijavljena škola dužna je organizatoru dostaviti pravovremeno potrebne podatke o članovima timova (ime, prezime, nickname, uloga u timu, slika, suglasnosti i ostale tražene podatke).
- Slike igrača moraju biti primjerene te slikane prema pravilima organizatora.
- Svaka prijavljena škola dužna je izraditi logotip esport tima i osmisliti naziv koji ima poveznicu s školom te nema uvredljiv kontekst (škola može zatražiti pomoć od organizatora za izradu logotipa).
- Članovi esport tima moraju biti isključivo učenici prijavljene škole.
- Svaki tim čini voditelj (nastavnik prijavljene škole), 5 igrača + 1 zamjena.
- Tim određuje kapetana koji je ujedno član tima. Kapetan je odgovoran za tim, prenošenje informacija i komunikaciju s organizatorom.
- Voditelj tima koji je ujedno i nastavnik prijavljene škole, odgovoran je za komunikaciju s organizatorom, dostavu potrebnih podataka i prosljeđivanje važnih informacija prema svojim članovima tima.
- Svi članovi tima moraju imati svoje vlastite registrirane račune unutar igre, posuđivanje i igranje na tuđim računima strogo je kažnjivo i može dovesti do diskvalifikacije cijele ekipe. Podrazumijeva se da računici igrača nemaju nikakve zabrane i banove unutar igre.
- Svaki član tima dodjeljuje si naziv (Nickname) koje sadrži dio imena ili prezimena te nije uvredljivog konteksta (npr. Maja Marić - Mara). Moguće su iznimke uz odobrenje administratora natjecanja.
- Za turnir nije potrebna kotizacija.
- Prijavljeni timovi nužno ne moraju biti izabrani za sudjelovanje na CUBE.SEL 2025.

Oprema

- Esport timovi tijekom online faze natječu se na vlastitoj opremi (školskoj ili osobnoj).
- Preporučljivo je da natjecatelji PC igara donesu vlastiti headset na završnicu iz epidemioloških i higijenskih razloga.
- Sva oprema potrebna za odigravanje završnice turnira osigurana je od strane organizatora, po želji natjecatelji mogu donijeti vlastitu periferiju (miš, tipkovnica, slušalice, podloga).
- Škola odgovara za svu štetu počinjenu nad opremom u završnici turnira.

Pravila ponašanja

- Od sudionika se očekuje ponašanje primjereno sportašima što podrazumijeva poštovanje prema protivniku i domaćinu samog natjecanja. U slučaju neprihvatljivog ponašanja (vrijeđanje, psovanje i slično) tim će biti kažnjen s 1 kaznenim bodom, a u slučaju neprihvatljivog ponašanja tim može biti diskvalificiran s natjecanja.
- Timovi su dužni biti spremni 10 minuta prije svakog zakazanog početka matcha.

- Sudionici moraju pratiti upute Admina turnira te paziti da ne oštete opremu na kojoj igraju.
- Na turnir/match natjecatelji su obavezni doći u strogo dogovorenom terminu.

Sustav kažnjavanja (kazneni bodovi)

U slučaju neprimjerenog ponašanja i nepoštivanja pravila timovi mogu biti kažnjeni kaznenim bodovima prema sljedećem sistemu:

- Svaki tim koji skupi **3 ili više kaznena boda** automatski je diskvalificiran s turnira i gubi pravo prijave za sljedeću sezonu CUBE.SEL.
- Svaki tim koji skupi **2 kaznena boda** automatski gubi pravo na zadržavanje slota za sljedeću sezonu CUBE.SEL.
- Tim ima pravo na odgodu matcha isključivo u dogovoru s protivničkim timom uz odobrenje od admina turnira, ukoliko se tim ne odazove na dogovoreni match bez prijevremenog odobrenja admina biti će kažnjen s **1 kaznenim bodom** i predajom (gubitkom matcha 13:0)
- Tim ima pravo na igranje s igračem manjka ali će u tom slučaju biti kažnjen s **0.5 kaznena boda** (U slučaju manjka 2 ili više igrača, tim gubi pravo na igranje matcha, isti predaje te je kažnjen s 1 kaznenim bodom)
- Svako nenajavljeno kašnjenje na match može se kazniti s **0.5 kaznena boda**.
- Ako za ekipu nastupi igrač za kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup, nije u team rosteru bez prethodne dozvole admina ili je već nastupao za drugu ekipu, ekipa dobiva **2 kaznena boda** i upozorenje pred diskvalifikaciju. Odigrani match automatski predaje protivničkoj ekipi s rezultatom 13:0.

Prijava rezultata

- Nakon završenog matcha, kapetan pobjedničkog tima dužan je dostaviti Adminu "screenshot" tablice i rezultata odigranog matcha u odgovarajući CUBE Discord kanal.
- U slučaju nastanka problema unutar igre ili prekršaja vezanih uz pravilnik, kapetan ekipe ima period od 15 minuta od završetka matcha na pritužbu Adminu turnira. Nakon isteka zakazanog roka pritužbe se ne uvažavaju!
- Uz dostavljeni "screenshot" kapetan mora dostaviti sve potrebne informacije: na primjer: Grupa X - Tim 1 vs Tim 2 - rezultat 13:9 za Tim 1
- Ukoliko pobjednička ekipa nema "screenshot" rezultata može isti pronaći pod "match history" u Valorantu (filter "custom match" za lakši pronalazak).
- Dostavljene rezultate dostavlja isključivo kapetan ekipe u Discord kanalu #grupa-x-rezultati.

Tiebreaker pravilnik

U slučaju da 2 ili više timova imaju jednaki broj bodova u Grupnoj fazi natjecanja isti konflikt (dispute) rješava se po sljedećem sistemu:

1. Međusobni omjer - pravo na prolazak ostvaruje tim koji je uspješniji u međusobnom omjeru.
2. Ukupan broj pobijeđenih matcheva - pravo na prolazak ostvaruje tim koji ima veći broj pobijeđenih matcheva.

3. Ukupan omjer pobijeđenih i izgubljenih rundi - pravo na prolazak ostvaruje tim koji je uspješniji u međusobnom omjeru.
4. Ukupan broj kaznenih bodova - pravo na prolazak ostvaruje tim koji ima manje kaznenih bodova.

Ukoliko tiebreaker i dalje nije riješen, prolazak se odlučuje u ponovnom odigravanju međusobnog matcha.

Datumi i format turnira

- Datum dostave podataka o esport timovima / konačne prijave: 21.1.2025.
- Datum objave timova po grupama: 24.2.2025.
- Datum igranja Grupne faze (Online) turnira: 5. - 18.3.2025. - od 19:30 - 21 sati ili od 21 - 22:30 sati ovisno o dogovoru.
- Datum igranja Playoff faze (Online) turnira: 24.3. - 30.3.2025. - od 19:00 - 21 sati ili od 21 - 23:00 sati ovisno o dogovoru.
- Datum završnice: 4. - 5.4.2025. (**lokacija: Fantastic Gaming Show - Dom Branitelja Pula**)
- Sve informacije o mogućim promjenama odigravanja kao i raspored natjecanja biti će podijeljene na službenom Discord serveru natjecanja.

Podjela timova u grupe

- Svaki tim može pripadati samo jednoj grupi
- Ime grupe dodjeljuje organizator te naziv nema utjecaja na igru
- Timovi se raspoređuju u grupe slučajnim odabirom
- Broj grupa: 8
- Nije moguća zamjena grupe
- Maksimalan broj timova po grupi je 4
- Svaka grupa ne mora sadržavati isti broj timova ovisno o manjku broja prijavljenih timova. Organizator zadržava pravo odluke broja timova po grupi.

1. Grupna faza turnira (Online)

- Timovi igraju po sistemu svatko sa svakim BO1 unutar dodijeljene grupe.
- Matchevi se odigravaju ovisno o dogovorenom "match slot-u" između ekipa sa adminom turnira tijekom svih dana u tjednu.
- Match slotovi:
 - Match slot 1: 19:30 - 21:00
 - Match slot 2: 21:00 - 22:30
- Admin turnira zadržava pravo na dodjelu "match slota" ukoliko nije moguće postići dogovor između ekipa.
- Pobjednički tim svakog meča ostvaruje 3 boda, gubitnički 0 bodova a u slučaju izjednačenog rezultata oba tima ostvaruju po 1 bod.

Planirani raspored odigravanja matcheva unutar jedne grupe je:

Dan i runda	Timovi	Format
Dan 1 - Runda 1	Tim 1 vs Tim 2	BO1
	Tim 3 vs Tim 4	BO1
Dan 2 - Runda 1	Tim 1 vs Tim 3	BO1
	Tim 2 vs Tim 4	BO1
Dan 3 - Runda 1	Tim 1 vs Tim 4	BO1
	Tim 2 vs Tim 3	BO1

Točan raspored pojedine grupe kao i datumi odigravanja biti će objavljeni na official Discord serveru CUBE.SEL 2025.

- Dva najbolje plasirana tima (prema broju ukupnih bodova) iz svake grupe prolaze u Playoff fazu natjecanja (Online).
- U slučaju jednakog broja bodova timova, parametar koji određuje raspored u grupi je "Tiebreaker pravilnik".
- Dva najbolje plasirana tima iz svake grupe osiguravaju direktan plasman i slot za iduću sezonu CUBE.SEL-a.

2. Playoff faza turnira (Online)

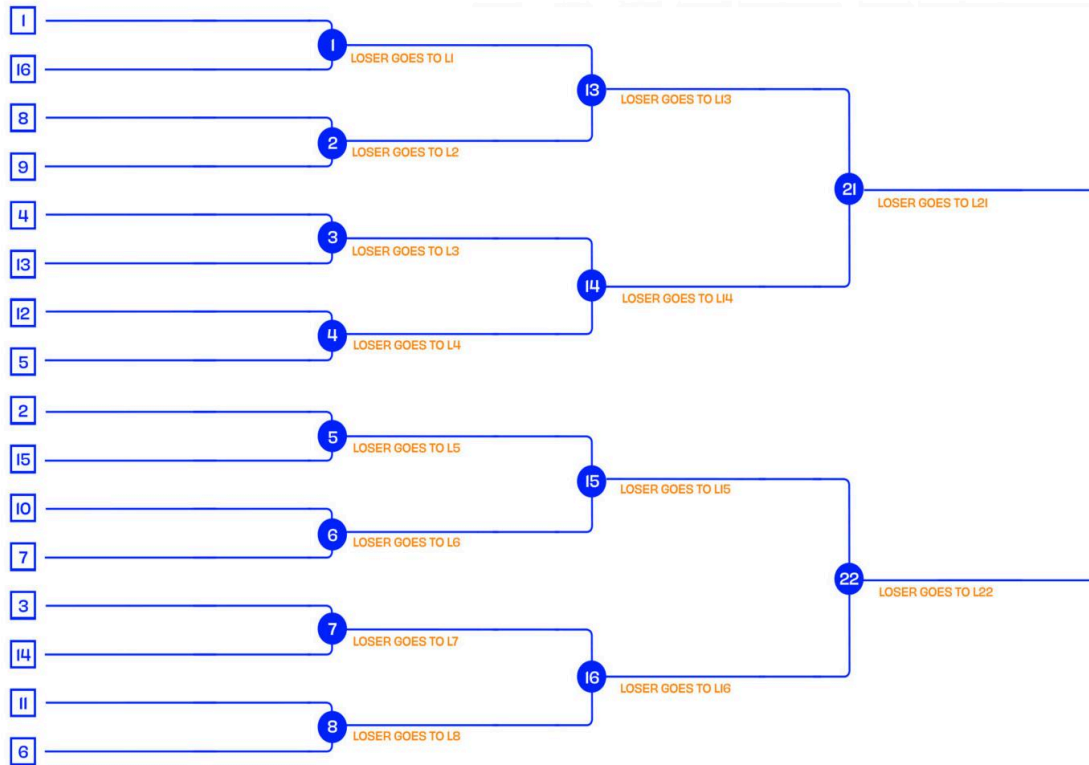
- Šesnaest timova koji prođu iz grupne faze bit će nasumično raspoređeni u "double-elimination" bracket, s timovima iz iste skupine na suprotnim stranama bracketa.
- U Playoff fazi turnira svi mečevi su u BO3 (Best of 3) formatu - prvi do 2 pobjede.
- Finalisti bracketa (winners i losers) plasiraju se na offline završnicu turnira.
- Igra se u unaprijed dogovorenim terminima unutar match slotova 1 ili 2 tijekom svih dana u tjednu.
- Pobjednički tim svakog meča ostvaruje prolaz u sljedeću rundu natjecanja.
- Gubitnik winners bracketa pada u losers bracket.
- Gubitnik losers bracketa ispada sa natjecanja.
- **Unaprijed zakazani mečevi ne mogu se odgoditi na drugi termin!**
- Mečevi Playoff faze turnira imaju official Livestream na kanalima CUBE.SEL.

Planirani raspored odigravanja mečeva je:

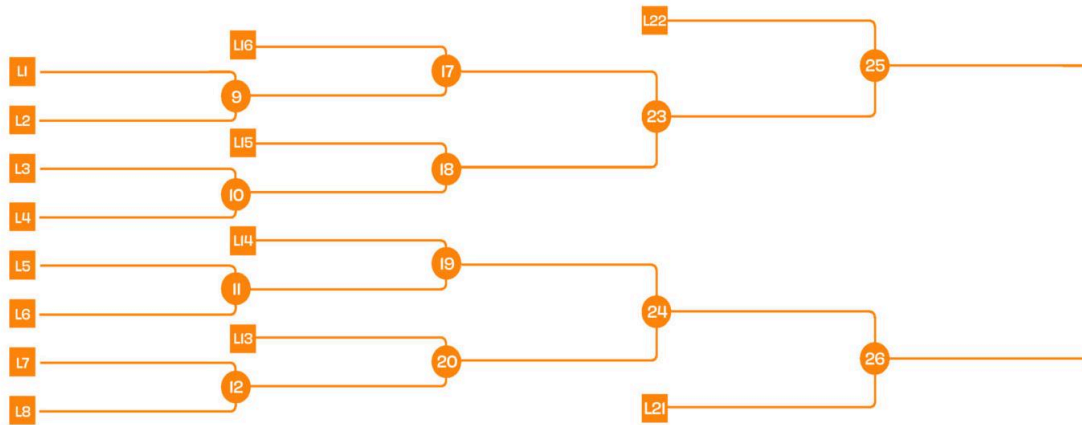
DAN 1	PONEDJELJAK	24.03.2025
DAN 2	UTORAK	25.03.2025
DAN 3	SRIJEDA	26.03.2025
DAN 4	ČETVRTAK	27.03.2025
DAN 5	PETAK	28.03.2025
DAN 6	SUBOTA	29.03.2025
DAN 7	NEDJELJA	30.03.2025

16 TEAM DOUBLE ELIMINATION

WINNERS BRACKET



LOSERS BRACKET



Vrijeme odigravanja matcheva predviđeno je u unaprijed dogovorenim match slotovima između ekipa sa adminom turnira:

MATCH SLOT 1	MATCH SLOT 2
--------------	--------------

19:00 - 21:00	21:00 - 23:00
----------------------	----------------------

Točan raspored i vrijeme odigravanja biti će objavljeni na official Discord serveru CUBE.SEL 2025.

- Timovi koji nisu prošli u offline završnicu svejedno imaju direktan plasman i slot za iduću sezonu CUBE.SEL-a.

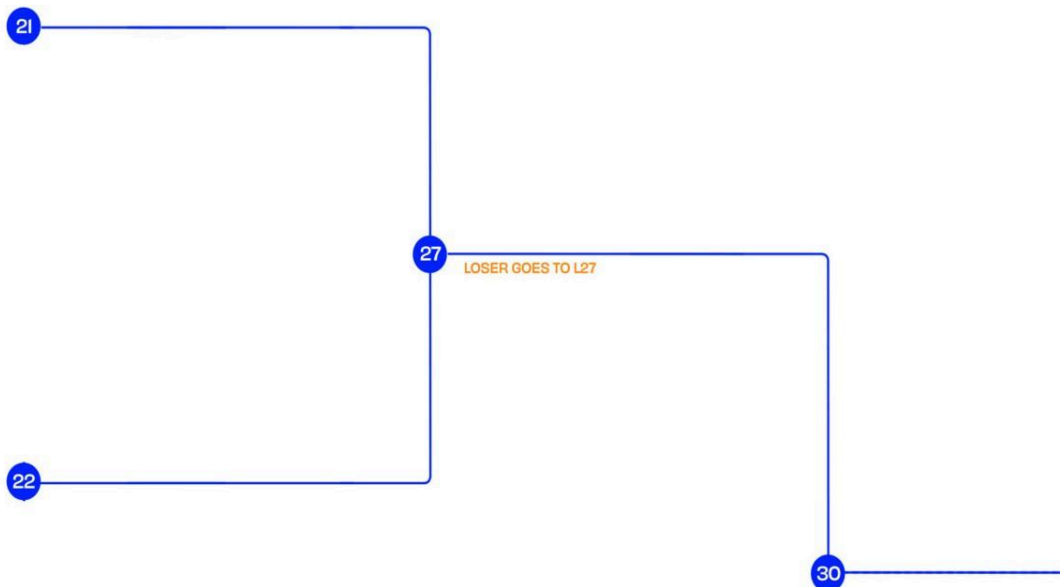
3. Završnica turnira (Offline - Fantastic Gaming Show)

- Završnica turnira održat će se u sklopu Fantastic Gaming Showa u Domu Branitelja, Pula
- Završnica se održava od petka 4.4. do subote 5.4.2025.
- Škola je dužna osigurati prijevoz učenika.
- Smještaj učenika i voditelja timova osigurava organizator natjecanja.
- U ovoj fazi turnira sudjeluju četiri najbolje ekipe iz Playoff faze turnira.
- Raspored parova (seeding) završnice turnira nastavlja se na format iz playoff faze
- Format natjecanja je double-elimination bracket koji se sastoji od Winners i Losers Bracketa.
- Svi matchevi se igraju u BO3 formatu, dok se veliko finale igra se u BO5 formatu.
- Ekipe koje ulaze u veliko finale iz Winners Bracketa imaju mapu prednosti u samom finalu te starta sa međusobnim omjerom 1:0 u mapama.

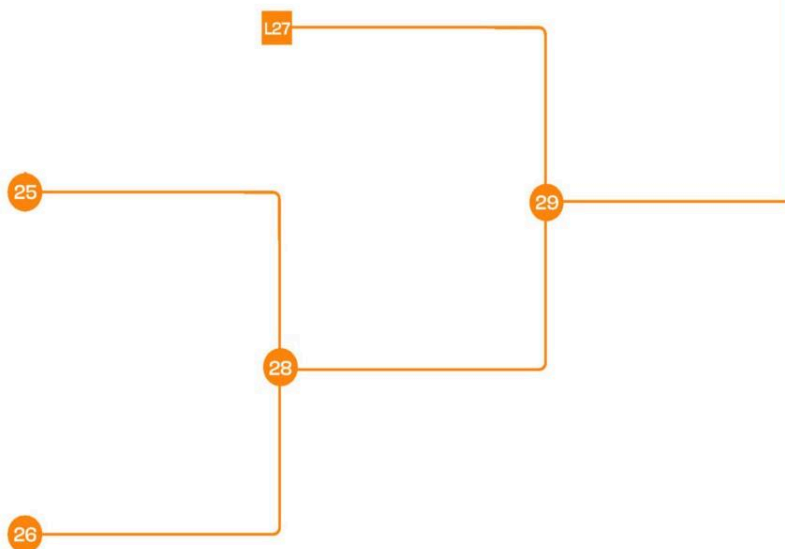
Raspored matcheva u završnici turnira je:

DAN 1	PETAK	04.04.2025
DAN 2	SUBOTA	05.04.2025

WINNERS BRACKET



LOSERS BRACKET



Točan raspored i vrijeme odigravanja biti će objavljeni na official Discord serveru CUBE.SEL 2025.

- Svi timovi sudionici offline faze osvajaju prigodne nagrade.
- MVP (najbolji igrač turnira) - izabran je od strane organizatora turnira.
- Svi timovi sudionici offline faze ostvaruju direktan plasman i slot za iduću sezonu CUBE.SEL-a.

Ostala pravila

- Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.
- Službeni kanal komunikacije je [CUBE.SEL Discord](#).
- Svi natjecatelji moraju biti prisutni na CUBE.SEL Discordu.
- Korištenje bilo kakvih ne dozvoljenih alata strogo je zabranjeno i može rezultirati diskvalifikacijom ekipe s natjecanja.
- Svi igrači su dužni kontaktirati admina turnira u slučaju tehničkih problema (internet, oprema i slično.)
- Organizator zadržava mogućnost korištenja pauze u bilo kojoj fazi susreta prema vlastitom nahođenju.
- Pravila za “Cheating” (varanje)
Zabranjeno je varati, mijenjati datoteke igre, iskorištavati bugove i/ili koristiti bilo koju aplikaciju treće strane koja bi dala nepravednu prednost nad drugim igračima. Korištenje bilo kojeg zabranjenog programa rezultirati će trajnim banom igrača i diskvalifikacijom tima s natjecanja.

Pod “Cheating” se uključuje, ali nije ograničeno na:

- ESP (Extra-Sensory Perception)
- Radar hack
- Wallhack
- Speed hack
- Aim hack (Aimbot)
- Recoil hack (No Recoil)
- Manipulacija hitboxa igrača
- Teleportacija (koja nije moguća unutar igre)
- Macro
- Namjerno korištenje bugova za stjecanje prednosti nad protivnikom

Ukoliko igrač ekipe za vrijeme trajanja natjecanja dobije Riot account ban na svom profilu, organizator turnira ima pravo diskvalificirati njegovu ekipu i banati igrača s natjecanja.

- Igrači imaju pravo pozvati pauzu unutar Valoranta u sljedećim uvjetima igranja:
 - a. Nenamjernom isključenju s mreže
 - b. Kvara na softveru ili hardwareu
 - c. Problemi s opremom za igranje
 - Taktička pauza - svaki tim ima jednu pauzu po poluvremenu, resetira se u nadoknadi
- Drugi oblici pauziranja susreta nisu dopušteni i mogu se sankcionirati prema voditelju natjecanja na dva načina:
 - Oduzimanjem bodova ekipi koja je pauzirala
 - Porazom ekipe koja je pauzirala
- **Map pool** (mape koje se mogu igrati na CUBE.SEL 2025):
 - Ascent, Bind, Sunset, Haven, Abyss, Pearl, Split.
 (popis je podložan promjenama, prati se competitive map pool)

- Ponavljanje runde dostupno je samo uz odobrenje admin tima u izvanrednim slučajevima i može se koristiti isključivo na eventu završnice.

Ponavljjanje runde može se dogoditi u sljedećim primjerima:

- problemi s mrežom unutar igraone (network LAG)
- problemi s hardware-om unutar igraone (PC, oprema i slično)
- nenamjerno isključivanje struje
- in game bug (odluka admina turnira)
- ostali izvanredni slučajevi

Odigravanje “**Pick i ban**” faze za Best of X format (BO1 - BO3 - BO5) vrši se po principu:

- Pick i ban mapa u igri **BO1 (best of 1)** provodi se na sljedeći način:

- ban - tim A
- ban - tim B
- ban - tim A
- ban - tim B
- ban - tim A
- ban - tim B
- decider - tim A bira stranu

- Pick i ban mapa u igri **BO3 (best of 3)** provodi se na sljedeći način:

- ban - tim A
- ban - tim B
- pick - tim A; tim B bira stranu
- pick - tim B; tim A bira stranu
- ban - tim A
- ban - tim B
- decider - tim A bira stranu

- Pick i ban mapa u igri **BO5 (best of 5)** provodi se na sljedeći način:

- ban - tim B
- ban - tim A
- pick - tim B; tim A bira stranu
- pick - tim A; tim B bira stranu
- pick - tim B; tim A bira stranu
- pick - tim B; tim A bira stranu
- auto ban - zadnja mapa je automatski eliminirana

**Tim A starta sa mapom prednosti u Grand Finalu završnice CUBE.SEL turnira.*

(Početni rezultat je 1:0 u mapama za Tim A)

Postavke za “**Custom lobby**” Grupne faze i Playoff faze provode se na sljedeći način:

- Postavke za custom lobby - **Grupna faze** (Online):

- **Mode:** Standard
- **Server:** Frankfurt
- **Allow Cheats:** Off
- **Tournament Mode:** On
- **Overtime Win by Two:** Off
- **Play Out All Rounds:** Off
- **Hide Match History:** Off

- Postavke za custom lobby - **Playoff faza** (Online) i **Završnica** (Offline):
 - **Mode:** Standard
 - **Server:** Frankfurt
 - **Allow Cheats:** Off
 - **Tournament Mode:** On
 - **Overtime Win by Two:** On
 - **Play Out All Rounds:** Off
 - **Hide Match History:** Off

- Na susretima je zabranjeno bilo kakvo diskreditiranje i omalovažavanje protivnika.
- Svi igrači moraju igrati na vlastitim Riot accountima, ukoliko imate problema s pristupanjem na vlastiti account javite se adminu turnira.
- Odgoda se mora odigrati u datumima koji su predviđeni za svaku pojedinu fazu turnira. Zakazani match može se odgoditi na već zakazani “play day” iste grupe samo ako obje grupe igraju u istom match slotu te dobiju odobrenje admina. Izvan određenih datuma nije moguće igrati - *pogledaj* “**Datumi i format turnira**”
Komunikacija s adminom je bitna, timovi ne mogu odgoditi match bez odobrenja admina.
- Svi igrači te njihovi voditelji ekipa nastupaju na vlastitu odgovornost.
- Sudjelovanjem na CUBE.SEL natjecanju, svaka ekipa i igrač obvezuje se odraditi sve obveze prema organizatoru (fotografiranje, intervjui, ankete i slično)
- Prijavom za CUBE.SEL svi članovi tima prihvaćaju odredbe i uvjete natjecanja.
- Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.
- Pravila natjecanja donosi Organizator turnira.
- Organizator zadržava pravo promjene pravila u bilo kojem trenutku.

*Verzija pravilnika 1.1.4
Zadnje promjene pravila - 10.01.2025.*

© All rights reserved - udruga CUBE