



CUBE

School Esport League

2024

Generalne informacije

CUBE School Esport League je natjecanje u video igrama koje organiziraju volonteri CUBE esports udruge u suradnji s Hall of Game. Cilj natjecanja je promocija esporta u školama.

CUBE.SEL održava se od 6. ožujka – 11. svibnja 2024.

Službena video igra CUBE.SEL 2024 je "Valorant".

Službeni naziv natjecanja je "Telemach CUBE School Esport League".

Tip natjecanja je 5v5.

Tim koji za vrijeme matcha osvoji 13 rundi unutar mape je pobjednik.

Maximalan broj ekipa na CUBE.SEL 2024 - 32 ekipe.

Natjecanje se sastoji od 3 faze:

- 1. Grupna faza** (Online - 32 ekipe)
- 2. Playoff faza** (Online - 12 ekipa)
- 3. Završnica** (Offline - 4 ekipe - Hall of Game arena, Zagreb)

Pravila turnira

Prijava/pravila o timovima

- Prijaviti se mogu isključivo srednje škole s područja Republike Hrvatske.
- Svaka škola može prijaviti samo jedan esport tim na CUBE.SEL turnir, ukoliko je ista škola prijavila više od jednog tima admini daju prednost prvom prijavljenom timu.
- Svaka prijavljena škola dužna je organizatoru dostaviti pravovremeno potrebne podatke o članovima timova (ime, prezime, uloga u timu, slika, suglasnosti i ostale tražene podatke).
- Slike igrača moraju biti primjerene te slikane prema pravilima organizatora.

- Svaka prijavljena škola dužna je izraditi logotip esport tima i osmisлити naziv koji ima poveznicu s školom te nema uvredljiv kontekst (škola može zatražiti pomoć od organizatora za izradu logotipa).
- Članovi esport tima moraju biti isključivo učenici prijavljene škole.
- Svaki tim čini voditelj, 5 igrača + 1 zamjena.
- Tim određuje kapetana koji je ujedno član tima. Kapetan je odgovoran za tim, prenošenje informacija i komunikaciju s organizatorom.
- Voditelja tima koji je ujedno i nastavnik prijavljene škole, odgovoran je za komunikaciju s organizatorom, dostavu potrebnih podataka i prosljeđivanje važnih informacija prema svojim članovima tima.
- Svi članovi tima moraju imati svoje vlastite registrirane račune unutar igre, posuđivanje i igranje na tuđim računima strogo je kažnjivo i može dovesti do diskvalifikacije cijele ekipe. Podrazumijeva se da računi igrača nemaju nikakve zabrane i banove unutar igre.
- Svaki član tima dodjeljuje si naziv (Nickname) koje sadrži dio imena ili prezimena te nije uvredljivog konteksta (npr. Maja Marić - Mara). Moguće su iznimke uz odobrenje administratora natjecanja.
- Za turnir nije potrebna kotizacija.
- Prijavljeni timovi nužno ne moraju biti izabrani za sudjelovanje na CUBE.SEL 2024.

Oprema

- Esport timovi tijekom online faze natječu se na vlastitoj opremi (školskoj ili osobnoj).
- Preporučljivo je da natjecatelji PC igara donesu vlastiti headset na završnicu iz epidemioloških i higijenskih razloga.
- Sva oprema potrebna za odigravanje završnice turnira osigurana je od strane organizatora, po želji natjecatelji mogu donijeti vlastitu periferiju (miš, tipkovnica, slušalice, podloga).
- Škola odgovara za svu štetu počinjenu nad opremom Hall of Game arene u završnici turnira.

Pravila ponašanja

- Od sudionika se očekuje ponašanje primjereno sportašima što podrazumijeva poštovanje prema protivniku i domaćinu samog natjecanja. U slučaju neprihvatljivog ponašanja (vrijeđanje, psovanje i slično) tim će biti kažnjen s 1 kaznenim bodom, a u slučaju neprihvatljivog ponašanja tim može biti diskvalificiran s natjecanja.
- Timovi su dužni biti spremni 10 minuta prije svakog zakazanog početka matcha.
- Sudionici moraju pratiti upute Admina turnira te paziti da ne oštete opremu na kojoj igraju.
- Na turnir/match natjecatelji su obavezni doći u strogo dogovorenom terminu.

Sustav kažnjavanja (kazneni bodovi)

U slučaju neprimjerenog ponašanja i nepoštivanja pravila timovi mogu biti kažnjeni kaznenim bodovima prema sljedećem sistemu:

- Svaki tim koji skupi **3 ili više kaznena boda** automatski je diskvalificiran s turnira i gubi pravo prijave za sljedeću sezonu CUBE.SEL.
- Svaki tim koji skupi **2 kaznena boda** automatski gubi pravo na zadržavanje slota za sljedeću sezonu CUBE.SEL.

- Tim ima pravo na odgodu matcha isključivo u dogovoru s protivničkim timom uz odobrenje od admina turnira, ukoliko se tim ne odazove na dogovoreni match bez prijevremenog odobrenja admina biti će kažnjen s **1 kaznenim bodom** i predajom (gubitkom matcha 13:0)
- Tim ima pravo na igranje s igračem manjka ali će u tom slučaju biti kažnjen s **0.5 kaznena boda** (U slučaju manjka 2 ili više igrača, tim gubi pravo na igranje matcha, isti predaje te je kažnjen s 1 kaznenim bodom)
- Svako nenajavljeno kašnjenje na match može se kazniti s **0.5 kaznena boda**.
- Ako za ekipu nastupi igrač za kojeg se utvrdi da ne ispunjava uvjete za nastup, nije u team rosteru bez prethodne dozvole admina ili je već nastupao za drugu ekipu, ekipa dobiva **2 kaznena boda** i upozorenje pred diskvalifikaciju ukoliko se ponovi isti prijestup. Odigrani match automatski predaje protivničkoj ekipi s rezultatom 13:0.

Prijava rezultata

- Nakon završenog matcha, kapetan pobjedničkog tima dužan je dostaviti Adminu "screenshot" tablice i rezultata odigranog matcha u odgovarajući CUBE Discord kanal.
- U slučaju nastanka problema unutar igre ili prekršaja vezanih uz pravilnik, kapetan ekipe ima period od 15 minuta od završetka matcha na pritužbu Adminu turnira. Nakon isteka zakazanog roka pritužbe se ne uvažavaju!
- Uz dostavljeni "screenshot" kapetan mora dostaviti sve potrebne informacije: na primjer: Grupa X - Tim 1 vs Tim 2 - rezultat 13:9 za Tim 1
- Ukoliko pobjednička ekipa nema "screenshot" rezultata može isti pronaći pod "match history" u Valorantu (filter "custom match" za lakši pronalazak).
- Dostavljene rezultate dostavlja isključivo kapetan ekipe u Discord kanalu #grupa-x-rezultati.

Tiebreaker pravilnik

U slučaju da 2 ili više timova imaju jednaki broj bodova u Grupnoj fazi natjecanja isti konflikt (dispute) rješava se po sljedećem sistemu:

1. Međusobni omjer - pravo na prolazak ostvaruje tim koji je uspješniji u međusobnom omjeru.
2. Ukupan broj pobijeđenih matcheva - pravo na prolazak ostvaruje tim koji ima veći broj pobijeđenih matcheva.
3. Ukupan omjer pobijeđenih i izgubljenih rundi - pravo na prolazak ostvaruje tim koji je uspješniji u međusobnom omjeru.
4. Ukupan broj kaznenih bodova - pravo na prolazak ostvaruje tim koji ima manje kaznenih bodova.

Ukoliko tiebreaker i dalje nije riješen, prolazak se odlučuje u ponovnom odigravanju međusobnog matcha.

Datumi i format turnira

- Datum dostave podataka o esport timovima / konačne prijave: 18.1.2024.
- Datum objave timova po grupama: 28.2.2024.
- Datum igranja Grupne faze (Online) turnira: 6. - 25.3.2024. - od 19 - 21 sat
- Datum igranja Playoff faze (Online) turnira: 15. - 21.4.2024. - od 19 - 21 sat
- Datum završnice: 10. - 11.5.2024. (Hall of Game arena - Z centar, Zagreb)
- Sve informacije o mogućim promjenama odigravanja kao i raspored natjecanja biti će podijeljene na službenom Discord serveru natjecanja.

Podjela timova u grupe

- Svaki tim može pripadati samo jednoj grupi
- Ime grupe dodjeljuje organizator te naziv nema utjecaja na igru
- Timovi se raspoređuju u grupe slučajnim odabirom
- Nije moguća zamjena grupe
- Maksimalan broj timova po grupi je 8
- Svaka grupa ne mora sadržavati isti broj timova ovisno o manjku broja prijavljenih timova. Organizator zadržava pravo odluke broja timova po grupi.

1. Grupna faza turnira (Online)

- Timovi igraju po sistemu svatko sa svakim BO1 unutar dodijeljene grupe.
- Matchevi se odigravaju u strogo određenom vremenu od 19 - 21 sat tijekom radnih dana u tjednu.
- Pobjednički tim svakog meča ostvaruje 3 boda, gubitnički 0 bodova a u slučaju izjednačenog rezultata oba tima ostvaruju po 1 bod.

Planirani raspored odigravanja matcheva unutar jedne grupe je:

Dan, runda i vrijeme	Timovi	Format
Dan 1 - R1 - 19:00 - 20:00	Tim 1 vs Tim 8	BO1
	Tim 2 vs Tim 7	BO1
	Tim 3 vs Tim 6	BO1
	Tim 4 vs Tim 5	BO1
Dan 1 - R2 - 20:00 - 21:00	Tim 1 vs Tim 7	BO1
	Tim 8 vs Tim 6	BO1
	Tim 2 vs Tim 5	BO1
	Tim 3 vs Tim 4	BO1
Dan 2 - R3 - 19:00 - 20:00	Tim 1 vs Tim 6	BO1
	Tim 7 vs Tim 5	BO1
	Tim 8 vs Tim 4	BO1

	Tim 2 vs Tim 3	BO1
Dan 2 - R4 - 20:00 - 21:00	Tim 1 vs Tim 5	BO1
	Tim 6 vs Tim 4	BO1
	Tim 7 vs Tim 3	BO1
	Tim 8 vs Tim 2	BO1
Dan 3 - R5 - 19:00 - 20:00	Tim 1 vs Tim 4	BO1
	Tim 5 vs Tim 3	BO1
	Tim 6 vs Tim 2	BO1
	Tim 7 vs Tim 8	BO1
Dan 3 - R6 - 20:00 - 21:00	Tim 1 vs Tim 3	BO1
	Tim 4 vs Tim 2	BO1
	Tim 5 vs Tim 8	BO1
	Tim 6 vs Tim 7	BO1
Dan 4 - R7 - 19:00 - 21:00	Tim 1 vs Tim 2	BO1
	Tim 3 vs Tim 8	BO1
	Tim 4 vs Tim 7	BO1
	Tim 5 vs Tim 6	BO1

Točan raspored pojedine grupe kao i datumi odigravanja biti će objavljeni na official Discord serveru CUBE.SEL 2024.

- Tri najbolje plasirana tima (prema broju ukupnih bodova) iz svake grupe prolaze u Playoff fazu natjecanja (Online).
- Najbolje plasirani tim iz svake grupe automatski je kvalificiran u Rundu 2 Playoff faze natjecanja (Online).
- U slučaju jednakog broja bodova timova, parametar koji određuje raspored u grupi je "Tiebreaker pravilnik".
- Četiri najbolje plasirana tima iz svake grupe osiguravaju direktan plasman i slot za iduću sezonu CUBE.SEL-a.

2. Playoff faza turnira (Online)

- U Playoff fazi turnira sudjeluju tri najbolje plasirana tima iz svake grupe (ukupno 12 timova).
- Bodovi se iz Grupne faze natjecanja ne prenose u Playoff fazu.
- Timovi iz 2 grupe spajaju se međusobno u bracket sistem (npr. timovi iz Grupe A i B igraju međusobno u bracket sistemu A vs B)

- Timovi igraju u dvostrukom bracket sistemu, pobjednici grupa ostvaruju direktan prolaz u Rundu 2 te čekaju pobjednika Runde 1 iz omjera 2. i 3. plasiranih ekipa.
- U Playoff fazi turnira svi mečevi su u BO3 (Best of 3) formatu - prvi do 2 pobjede.
- Finalisti bracketa iz svake skupine (A vs B i C vs D) plasiraju se na offline završnicu turnira.
- Međusobni omjer finalista bracketa važan je za raspored parova (seeding) završnice u HOG areni.
- Igra se u unaprijed određenim terminima od 19 - 21 sat tijekom radnih dana u tjednu.
- Pobjednički tim svakog meča ostvaruje prolaz u sljedeću rundu natjecanja.
- Unaprijed zakazani mečevi ne mogu se odgoditi na drugi termin!
- Svi mečevi Playoff faze turnira imaju official Livestream na kanalima CUBE.SEL.

Planirani raspored odigravanja mečeva unutar jedne grupe je:

Datum, skupina, runda, match	Timovi	Format
15.4.2024. - A vs B - R1 - Match 1	Tim B2 vs Tim A3	BO3
15.4.2024. - A vs B - R1 - Match 2	Tim A2 vs Tim B3	BO3
16.4.2024. - C vs D - R1 - Match 1	Tim D2 vs Tim C3	BO3
16.4.2024. - C vs D - R1 - Match 2	Tim C2 vs Tim D3	BO3
17.4.2024. - A vs B - R2 - Match 1	Tim A1 vs Tim R1M1	BO3
17.4.2024. - A vs B - R2 - Match 2	Tim B1 vs Tim R1M2	BO3
18.4.2024. - C vs D - R2 - Match 1	Tim C1 vs Tim R1M1	BO3
18.4.2024. - C vs D - R2 - Match 2	Tim D1 vs Tim R1M2	BO3
19.4.2024. - A vs B - R3 - Match 1	Tim R2M1 vs Tim R2M2	BO3
19.4.2024. - C vs D - R3 - Match 2	Tim R2M1 vs Tim R2M2	BO3

U slučaju CUBE 2024 natjecanja naziv grupa je sljedeći:

- Grupa A - Grupa JETT
- Grupa B - Grupa VIPER
- Grupa C - Grupa RAZE
- Grupa D - Grupa OMEN
- R - Runda, M - Match

Točan raspored i vrijeme odigravanja biti će objavljeni na official Discord serveru CUBE.SEL 2024.

- Timovi koji nisu prošli u offline završnicu svejedno imaju direktan plasman i slot za iduću sezonu CUBE.SEL-a.

3. Završnica turnira (Offline - Hall of Game)

- Završnica turnira održat će se u Hall of Game areni - Z centar, Zagreb.
- Završnica se održava od petka 10.05. do subote 11.05.2024.
- Škola je dužna osigurati prijevoz učenika do Zagreba
- Smještaj učenika i voditelja timova osigurava organizator natjecanja.
- U ovoj fazi turnira sudjeluju četiri najbolje ekipe iz Playoff faze turnira.
- Raspored parova (seeding) završnice turnira određen je u zadnjoj rundi Playoff faze turnira.
- Format natjecanja je double-elimination bracket koji se sastoji od Upper i Lower Bracketa.
- Svi matchevi u Upper Bracketu se igraju u BO3 formatu, matchevi u Lower Bracketu se igraju u BO1 formatu, veliko finale igra se u BO5 formatu.
- Pobjednička ekipa iz Upper Bracket Runde 2 koja se kvalificirala u veliko finale ima mapu prednosti u samom finalu te starta sa međusobnim omjerom 1:0 u mapama.

Raspored matcheva u završnici turnira je:

Datum, dan i runda	Timovi	Format
10.5.2024. - Dan 1 - UB R1 M1	Tim W R3M1 vs Tim L R3M2	BO3
10.5.2024. - Dan 1 - UB R1 M2	Tim W R3M2 vs Tim L R3M1	BO3
10.5.2024. - Dan 1 - UB R2	Tim UBW R1M1 vs Tim UBW R1M2	BO3
11.5.2024. - Dan 2 - LB R1	Tim UBL R1M1 vs Tim UBL R1M2	BO1
11.5.2024. - Dan 2 - LB R2	Tim UBL R2 vs LBW R1	BO1
11.5.2024. - Dan 2 - GF	Tim UBW R2 vs Tim LBW R2	BO5

Legenda

- UB - Upper Bracket, LB - Lower Bracket, GF - Grand Finale
- R - Round, M - Match
- W - Winner, L - Loser

Točan raspored i vrijeme odigravanja biti će objavljeni na official Discord serveru CUBE.SEL 2024.

- Svi timovi sudionici offline faze osvajaju prigodne nagrade.
- MVP (najbolji igrač turnira) - izabran je od strane organizatora turnira.
- Svi timovi sudionici offline faze ostvaruju direktan plasman i slot za iduću sezonu CUBE.SEL-a.

Ostala pravila

- Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji.
- Službeni kanal komunikacije je [CUBE.SEL Discord](#).
- Svi natjecatelji moraju biti prisutni na CUBE.SEL Discordu.
- Korištenje bilo kakvih ne dozvoljenih alata strogo je zabranjeno i može rezultirati diskvalifikacijom ekipe s natjecanja.

- Svi igrači su dužni kontaktirati admina turnira u slučaju tehničkih problema (internet, oprema i slično.)
- Organizator zadržava mogućnost korištenja pauze u bilo kojoj fazi susreta prema vlastitom nahođenju.
- Pravila za “Cheating” (varanje)
Zabranjeno je varati, mijenjati datoteke igre, iskoristavati bugove i/ili koristiti bilo koju aplikaciju treće strane koja bi dala nepravednu prednost nad drugim igračima. Korištenje bilo kojeg zabranjenog programa rezultirati će trajnim banom igrača i diskvalifikacijom tima s natjecanja.

Pod “Cheating” se uključuje, ali nije ograničeno na:

- ESP (Extra-Sensory Perception)
- Radar hack
- Wallhack
- Speed hack
- Aim hack (Aimbot)
- Recoil hack (No Recoil)
- Manipulacija hitboxa igrača
- Teleportacija (koja nije moguća unutar igre)
- Macro
- Namjerno korištenje bugova za stjecanje prednosti nad protivnikom

Ukoliko igrač ekipe za vrijeme trajanja natjecanja dobije Riot account ban na svom profilu, organizator turnira ima pravo diskvalificirati njegovu ekipu i banati igrača s natjecanja.

- Igrači imaju pravo pozvati pauzu unutar Valoranta u sljedećim uvjetima igranja:
 - a. Nenamjernom isključenju s mreže
 - b. Kvara na softwaru ili hardwareu
 - c. Problemi s opremom za igranje
 - Taktička pauza - svaki tim ima jednu pauzu po poluvremenu, resetira se u nadoknadi
- Drugi oblici pauziranja susreta nisu dopušteni i mogu se sankcionirati prema voditelju natjecanja na dva načina:
 - Oduzimanjem bodova ekipi koja je pauzirala
 - Porazom ekipe koja je pauzirala
- Map pool (mape koje se mogu igrati na CUBE.SEL 2024):
 - Ascent, Bind, Breeze, Icebox, Lotus, Split, Sunset.
 (popis je podložan promjenama, prati se competitive map pool)
- Ponavljanje runde dostupno je samo uz odobrenje admin tima u izvanrednim slučajevima i može se koristiti isključivo na eventu završnice u HOG areni. Ponavljanje runde može se dogoditi u sljedećim primjerima:
 - problemi s mrežom unutar igraone (network LAG)
 - problemi s hardware-om unutar igraone (PC, oprema i slično)
 - nenamjerno isključivanje struje

- in game bug (odluka admina turnira)
- ostali izvanredni slučajevi

Odigravanje “**Pick i ban**” faze za Best of X format (BO1 - BO3 - BO5) vrši se po principu:

- Pick i ban mapa u igri **BO1 (best of 1)** provodi se na sljedeći način:
 - ban - tim A
 - ban - tim B
 - ban - tim A
 - ban - tim B
 - ban - tim A
 - ban - tim B
 - decider - tim A bira stranu
- Pick i ban mapa u igri **BO3 (best of 3)** provodi se na sljedeći način:
 - ban - tim A
 - ban - tim B
 - pick - tim A; tim B bira stranu
 - pick - tim B; tim A bira stranu
 - ban - tim A
 - ban - tim B
 - decider - tim A bira stranu
- Pick i ban mapa u igri **BO5 (best of 5)** provodi se na sljedeći način:
 - ban - tim B
 - ban - tim A
 - pick - tim B; tim A bira stranu
 - pick - tim A; tim B bira stranu
 - pick - tim B; tim A bira stranu
 - pick - tim B; tim A bira stranu
 - auto ban - zadnja mapa je automatski eliminirana

**Tim A starta sa mapom prednosti u Grand Finalu završnice CUBE.SEL turnira.
(Početni rezultat je 1:0 u mapama za Tim A)*

Postavke za “**Custom lobby**” Grupne faze i Playoff faze provode se na sljedeći način:

- Postavke za custom lobby - **Grupna faze** (Online):
 - **Mode:** Standard
 - **Server:** Frankfurt
 - **Allow Cheats:** Off
 - **Tournament Mode:** On
 - **Overtime Win by Two:** Off
 - **Play Out All Rounds:** Off
 - **Hide Match History:** Off

- Postavke za custom lobby - **Playoff faza** (Online) i **Završnica** (Offline):
 - **Mode:** Standard
 - **Server:** Frankfurt
 - **Allow Cheats:** Off
 - **Tournament Mode:** On
 - **Overtime Win by Two:** On
 - **Play Out All Rounds:** Off
 - **Hide Match History:** Off

- Na susretima je zabranjeno bilo kakvo diskreditiranje i omalovažavanje protivnika.
- Svi igrači moraju igrati na vlastitim Riot accountima, ukoliko imate problema s pristupanjem na vlastiti account javite se adminu turnira.
- Odgoda se mora odigrati u datumima koji su predviđeni za svaku pojedinu fazu turnira. Zakazani match ne može se odgoditi na već zakazani "play day" iste grupe. Izvan određenih datuma nije moguće igrati - *pogledaj "Datumi i format turnira"* Komunikacija s adminom je bitna, timovi ne mogu odgoditi match bez odobrenja admina.
- Svi igrači te njihovi voditelji ekipa nastupaju na vlastitu odgovornost.
- Sudjelovanjem na CUBE.SEL natjecanju, svaka ekipa i igrač obvezuje se odraditi sve obveze prema organizatoru (fotografiranje, intervjui, ankete i slično)
- Prijavom za CUBE.SEL svi članovi tima prihvaćaju odredbe i uvjete natjecanja.
- Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.
- Pravila natjecanja donosi Organizator turnira.
- Organizator zadržava pravo promjene pravila u bilo kojem trenutku.

Verzija pravilnika 1.1.2

Zadnje promjene pravila - 27.02.2024.

All rights reserved - udruga CUBE & Hall of Game